

UKŁADY SPECJALNE

1. Wyłowienie Księżyca z Dna Morza (Catching the Moon from the Bottom of the Sea) – gdy ostatnim kamieniem w Żywym Murze jest „Księżyc” (1 kółko), i tym kamieniem gracz kompletuje Mahjonga. (Limit)

2. Błogosławieństwo Niebios (Heaven's Blessing) – Jeżeli rozdane czternaście kamieni dla Wiatru Wschodniego daje mu od razu Mahjonga. (Limit)

3. Błogosławieństwo Ziemi (Earth's Blessing) – Jeżeli Wiatr Południowy, Zachodni lub Północny może zrobić Mahjonga pierwszą rzutką Wiatru Wschodniego. (Limit)

4. Dwukrotne Szczęście (Kong on Kong) – Jeżeli gracz skompletuje Konga, weźmie Luźny Kamień, którym skompletuje drugiego Konga, następnie weźmie kolejny Luźny Kamień, którym robi Mahjonga. (Limit)

5. Struganie tyczki (Scratching a carrying pole) – gdy gracz zrobi Mahjonga, rabując Konga z 2 bambusów.
(Limit)

6. Zebranie Kwiatu Śliwy z Dachy (Gathering plum blossom from the roof) – Jeżeli gracz bierze Luźny Kamień, i jest to właśnie Pięć Kótek (Kwiat Śliwy) robiące Mahjonga. (Limit)

7. Pary Honorów (All Pair Honours) – pary Smoków, Wiatrów lub Kamieni Brzegowych (1, 9). (ukryty: Limit)



8. Przeplatanka (Knitting) – siedem układów o tych samych numerach, ale w dwóch rodzajach, bez Wiatrów i Smoków. Układy nie mogą się powtarzać. (ukryty: Połowa limitu)



9. Potrójna przeplatanka (Triple Knitting) – cztery zestawy trzech kamieni o tych samych numerach, ale z trzech różnych kolorów i zestaw z dwóch kolorów, bez Wiatrów i Smoków. (ukryty: Połowa limitu)



10. Trzynaście Wyjątkowych Cudów (Thirteen Unique Wonders)– jeden kamień z każdego Smoka, każdego Wiatru, każdej Jedynki i każdej Dziewiątki. Jeden dowolny z nich w parze. (ukryty: Limit)



11. Wijący się Wąż (Wriggly Snake)– sekwencja od 2 do 9 w jednym rodzaju, para jedynek tego samego rodzaju oraz po jednym kamieniu z każdego Wiatru. (ukryty: Limit)



12. Cesarski Nefryt (Imperial Jade) – układ złożony z zestawów zielonych kamieni (2, 3, 4, 6 i 8 Bambusów, Zielone Smoki). Może także wystąpić raz Chow (2,3,4). (odkryty: Limit)



13. Honory (All Honours/All Winds and Dragons) – ręka złożona z zestawów z samych Honorów (4 Pungi lub Kongi i para). (odkryty: Limit)



14. Poczwórny Dostatek (Fourfold Plenty) – cztery Kongi i para. (odkryty: Limit)



15. Zakopany Skarb (Buried Treasure)– zakryte Pungi w jednym rodzaju, ewentualnie z Wiatrami czy Smokami i para. (ukryty: Limit)



16. Bramy Niebios (Gates of Heaven/Nine Gates) – Pung Jedynek, Pung Dziewiątek, sekwencja od 2 do 8 z jedną parą, wszystko w jednym kolorze. (ukryty: Limit)



17. Głowy i Ogony (Heads and Tails/All Terminals)– Pungi lub Kongi oraz para Jedynek i Dziewiątek. (odkryty: Limit)



18. Czystość (Purity) - Pungi lub Kongi i para w jednym kolorze, bez Wiatrów, Smoków ani Chow. (odkryty: Limit)



19. Cztery Błogosławieństwa Unoszące się nad Progiem (Four Large Blessings)– Pungi lub Kongi każdego z czterech Wiatrów i jakiegokolwiek para. (odkryty: Limit)



中 中 中 中 癸 癸 癸

二道 三道 四道 五道 六道 七道 八道 九道 十道 十一道 十二道 十三道 十四道 十五道 十六道 十七道 十八道 十九道 二十道 二十一道 二十二道 二十三道 二十四道 二十五道 二十六道 二十七道 二十八道 二十九道 三十道 三十一道 三十二道 三十三道 三十四道 三十五道 三十六道 三十七道 三十八道 三十九道 四十道 四十一道 四十二道 四十三道 四十四道 四十五道 四十六道 四十七道 四十八道 四十九道 五十道 五十一道 五十二道 五十三道 五十四道 五十五道 五十六道 五十七道 五十八道 五十九道 六十道 六十一道 六十二道 六十三道 六十四道 六十五道 六十六道 六十七道 六十八道 六十九道 七十道 七十一道 七十二道 七十三道 七十四道 七十五道 七十六道 七十七道 七十八道 七十九道 八十道 八十一道 八十二道 八十三道 八十四道 八十五道 八十六道 八十七道 八十八道 八十九道 九十道 九十一道 九十二道 九十三道 九十四道 九十五道 九十六道 九十七道 九十八道 九十九道 一百道

中 中 中 癸 癸 癸 四 四 四 五 五 五 六 六 六 七 七 七 八 八 八 九 九 九

29. Ogon smoka (Dragon's Tail) – 1-9 jednego koloru i pung smoków z parą wiatrów, albo pung wiatrów z parą smoków. (ukryty: limit)



30. Dragonet – trzy pary jednego koloru, para honorów i sześć pozostałych honorów. (ukryty: limit)



31. Five Odd Honours – 1-9 jednego koloru + pięć różnych honorów. (ukryty: limit)



32. Ważka (Dragonfly) – trzy pungi w różnych kolorach, po każdym smoku + jakakolwiek para. (ukryty: limit, odkryty: połowa limitu)



33. Brudne Pary (Dirty Pairs) – siedem jakichkolwiek par (ukryty: połowa limitu)



34. Czyste Pary (Clean Pairs) – pary z honorów i tylko jednego koloru (ukryty: limit)



35. Niebiańskie Bliźniaki (Heavenly Twins) – siedem par kamieni, wszystkie jednego rodzaju, bez Smoków i Wiatrów. Ukryty Kong można liczyć jako dwie pary (ukryty: limit)



36. Podwyższone pary (Shifted pairs) – pary kamieni w jednym rodzaju, co jedną wartość w górę (1-7, 2-8, 3-9) (ukryty: limit)

